

Regulamin Małej Ligi Golfowej

1. Miejsce – Pole Golfowe Zawarcie w Gorzowie Wlkp.
2. Mała Liga Golfowa – to cykl 5-ciu turniejów wyłącznie dla członków sekcji golfowej Gorzowskiego Klubu Golfowego Zawarcie. Do klasyfikacji końcowej zaliczone będą punkty czterech najlepszych wyników z pięciu rozegranych turniejów.

Terminarz:

I turniej – 27 maja 2018

II turniej – 3 czerwca 2018

III turniej – 25 czerwca 2018

IV turniej „Turniej krótkiej gry” – 2 lipca 2018

V turniej Finał – 9 lipca

3. Każdy turniej prowadzony będzie w klasyfikacji stroke play brutto w grupach wg zaawansowania:
 - Grupa I średniozaawansowana – czerwone tee - I m – Rodzinny weekend w SPA Ostoja
 - Grupa zaawansowana – żółte tee - I m - Rodzinny weekend w SPA Ostoja
4. W skład komitetu turniejowego wchodzi:
 - Organizator turnieju – Gorzowski Klub Golfowy Zawarcie - Popek Waldemar
 - Przedstawiciel pola – Czabara Karolina
5. Format turnieju i klasyfikacje - Zwycięzcą w danej grupie wiekowej zostaje zawodnik i zawodniczka z najniższym wynikiem stroke play brutto
6. W przypadku równych wyników w stroke play brutto o zwycięstwie będzie decydować dogrywka w systemie „sudden death” na dołku nr 4/9.
7. Nagrody i opłaty
 - a) Nagrodzeni zostaną 3 najlepsi zawodnicy z każdej z grup wiekowych w kategorii stroke play brutto oraz upominkami pozostali uczestnicy turnieju
 - b) Opłata za każdy turniej wynosi 15 zł i obejmuje:
 - pakiet startowy (woda, banan lub batonik)
 - kielbaska z grilla po zakończeniu turnieju

9. Reguły gry

a) Turniej będzie rozgrywany zgodnie z Regułami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Ltd. oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Organizacyjny Turnieju.

b) Każdy gracz, który rażąco naruszy etykietę gry (rzucanie kijami lub używanie wulgarnych wyrażen) może zostać zdyskwalifikowany po uprzednim, jednorazowym ostrzeżeniu. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć sędzia na podstawie własnej oceny sytuacji (reguła 33-7).

10. Czas rozpoczęcia gry

a) Każdy zawodnik musi rozpocząć grę o godzinie wyznaczonej przez Komitet. Jeżeli zawodnik stawi się gotowy do gry w ciągu 5 minut po wyznaczonym czasie, to w przypadku, gdy nie występują okoliczności

uzasadniająca niezastosowanie kary dyskwalifikacji (zgodnie z Reg. 33-7), karą za nie rozpoczęcie gry o czasie (zamiast dyskwalifikacji) będą dwa uderzenia karne.

11. Opóźnianie gry. Wolne tempo gry

a) Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć: dla pierwszego gracza z grupy – 50 sekund na approach shot, chip lub putt, oraz 40 sekund na tee shot lub uderzenie drugiego, trzeciego lub czwartego gracza z grupy. Jeżeli którykolwiek z zespołów przekroczy ten czas, będzie on uważany za opóźniającego grę.

b) Karą za opóźnianie gry dla zawodnika jest:
pierwsze wykroczenie: jedno uderzenie karne, drugie wykroczenie: dwa uderzenia karne, trzecie wykroczenie: dyskwalifikacja.

12. Zawieszenie gry ze względu na złą pogodę

a) Jeżeli Komitet Organizacyjny Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy. Jeżeli pole nie będzie nadawało się do gry i nie będzie możliwe rozegranie dołków w czasie przewidzianym na turniej, czas ten nie będzie wydłużony, a rezultat turnieju zostanie ustalony na podstawie oddanych kart wyników z rozegranych rund regulaminowych. Zawieszenie gry z powodu niebezpiecznej sytuacji (uwaga do Reg. 6-8b) Jeżeli gra zostanie zawieszona przez Komitet z powodu niebezpiecznej sytuacji w momencie, gdy gracze znajdują się między dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu, gdy Komitet zarządzi jej wznowienie. Jeżeli są oni w trakcie rozgrywania dołka, muszą niezwłocznie przerwać grę. Jeżeli gracz nie przerwie gry, będzie zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary, zgodnie z Reg. 33-7.

13. Zdawanie i odbiór kart wyników

1. Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto. Zdawanie i odbiór kart wyników powinno odbyć się w czasie do 10 minut po zakończeniu rundy. Zawodnicy z danej grupy startowej mają obowiązek zdawania swoich kart jednocześnie. Odpowiedzialność za podanie poprawnych wyników ponosi gracz.

14. Używanie sprzętu elektronicznego

a) Używanie sprzętu elektronicznego (m.in. walkie-talkie, telefony komórkowe, pagery) jest zabronione. Dozwolone jest używanie elektronicznych urządzeń mierzących odległość, pod warunkiem, że nie powoduje to opóźnienia gry i że nie można nimi mierzyć wartości takich jak różnice wysokości, temperatura, prędkość i kierunek wiatru. Urządzenia z dodatkowymi opcjami są zabronione, nawet jeśli opcje te nie są używane podczas gry.

15. Utrwalanie wizerunku i przetwarzanie danych

a) Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatora Turnieju lub upoważniony przez organizatora Turnieju podmiot.

b) Zgoda na bezpłatne użycie wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje wielokrotne korzystanie z wizerunku uczestnika Turnieju w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych.

c) Organizator Turnieju ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w przygotowywanych przez Organizatora Turnieju publikacjach, ilustracjach, prasie, książkach, ulotkach, reklamach oraz ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w Internecie.

16. Pozostałe przepisy obowiązują wg Regulaminu Ogólnego Turniejów i reguł lokalnych.