

TURNIEJ KRÓTKIEJ GRY – WYGRYWA GRACZ, KTÓRY UZYSKAŁ NAJMNIEJSZĄ ILOŚĆ PUNKTÓW

Nazwisko Imię	Chip & Putt 8 m	Chip & Putt 12 m	Bunkier &Putt 8 m	Bunkier & Putt 15 m	Pich & Putt D-4 - 30m	Shot& Putt D4-50m	Puttowanie 1m – 5 pił	Puttowanie 3m – 5 pił	Puttowanie 10m – 1 pił

SUMA PUNKTÓW -

1. CHIP & PUTT – dwie próby, odległość 8 m, zapisujemy sumę uderzeń dwóch prób
2. CHIP & PUTT – dwie próby, odległość 12 m, zapisujemy sumę uderzeń dwóch prób
3. GRA Z BUNKRA & PUTT – 8 m – należy trafić do dołka jak najmniejszą liczbą uderzeń
4. GRA Z BUNKRA & PUTT – 15 m – należy trafić do dołka jak najmniejszą liczbą uderzeń
5. PICH & PUTT – dołek nr 4 – 30 m – należy trafić do dołka jak najmniejszą liczbą uderzeń – tylko jedna próba
6. SHOT & PUTT – dołek nr 9 – 50 m – należy trafić do dołka jak najmniejszą liczbą uderzeń – tylko jedna próba
7. Puttowanie – odległość ok. 1m – 5 piłek ustawionych wokół dołka – liczy się suma puttów, aż wszystkie piłki będą w dołku
8. Puttowanie – odległość ok. 3 m – 5 piłek ustawionych wokół dołka – liczy się suma puttów, aż wszystkie piłki będą w dołku
9. Puttowanie – odległość około 10 m – 1 piłka – dwa dołki – puttujemy w dół dołka, a następnie pod górkę powrotny putt. Liczy się suma puttów.