



ZAWARCIE

POLE GOLFOWE

Reguły lokalne:

1. Obowiązuje całkowity zakaz grania piłkami z driving range na polu golfowym. Na gracza, który złamie powyższą regułę lokalną zostanie nałożona kara dyskwalifikacji, a administrator może dodatkowo nałożyć karę finansową w wysokości 5.000 zł oraz anulować wykupione członkostwo i usunąć z pola.
2. Nie obowiązuje reguła E-5 pozwalająca graczowi dropować piłkę na fairwayu z dwoma uderzeniami kary w przypadku zgubienia piłki lub wybicia jej na aut.
3. Na dołku nr 4 obszar oznaczony zielonymi palikami z białymi paskami na skarpie jest pod szczególną ochroną. Jeśli piłka gracza znajduje się w tym obszarze, lub jest wiadome lub w zasadzie pewne, że zgubiona piłka znajduje się w terenie szczególnie chronionym, gracz musi wziąć uwolnienie z karą zgodnie z regułą 17.1E, a następnie dropować piłkę według reguł lub skorzystać ze strefy dropowania. Graczowi nie wolno wchodzić do tego obszaru. Na gracza, który złamie powyższą regułę lokalną zostanie nałożona kara dwóch uderzeń, a administrator pola golfowego może dodatkowo nałożyć karę finansową w wysokości 1.000 zł.
4. Na dołku nr 6 granicę pola wyznaczają ogrodzenie pola oraz białe paliki po prawej stronie.
5. Na dołku nr 9 budynek klubowy, namiot wraz z jego betonową podstawą oraz stalowa konstrukcja przy stawie są traktowane jako sztuczne utrudnienia nieruchome. Gracz może wziąć uwolnienie od tych elementów pola zgodnie z regułą 16.1.
6. Ochrona nasadzeń do wysokości dwóch kijów, a w szczególności prawa strona roughu dołka nr 5, klomby między fairwayami dołków nr 6 i 8 oraz między tee boxami na dołkach nr 6 i 9. Gracz musi wziąć uwolnienie bez kary zgodnie z regułą 16.1F.
7. Tereny oznaczone niebieskimi palikami są terenem w naprawie. Gracz może wziąć uwolnienie od tych miejsc zgodnie z regułą 16.1.
8. Betonowe obszary na terenie pola są sztucznym utrudnieniem nieruchomym. Gracz może wziąć uwolnienie bez kary zgodnie z regułą 16.1.
9. Procedury podczas złej pogody i zawieszenia gry. Przerywanie gry z powodu niebezpiecznej sytuacji pogodowej będzie zasygnalizowane w przypadku konieczności natychmiastowego zatrzymania: jeden długi ciągły sygnał. Natomiast w przypadku wznowienia gry: dwa krótkie sygnały.